

GRANIČAR BEZ GRANICA

Hej ekipa!

Pozivam Vas da se prijavite za

**MEĐURAZREDNO PRVENSTVO XI. GIMNAZIJE U
GRANIČARU!**

Što je graničar?

Graničar je super brza i zabavna igra u kojoj ekipe gađaju protivnike loptom... ali nema eliminacije! Svi ostaju u igri cijelo vrijeme, pa akcija i smijeh ne prestaju.

Cilj je pogoditi protivničke igrače i skupiti što više bodova, dok radiš u timu, paziš na pravila i čuvaš svoju ekipu.

*Posebna uloga pripada **graničaru**, koji stoji na „granici“ i pokušava bacati loptu na protivnike – ali samo izvan svoje crte.*

*Igra se **mekom spužvastom loptom**, tako da nitko ne može biti ozbiljno povrijeđen. Ukratko: brzo, dinamično i zabavno – idealno za timski rad i dobru dozu smijeha!*

Prijave:

*Maštovito ime ekipe + popis svih igrača koji žele biti u razrednoj ekipi predajte **prof. Beriću do petka, 23.01.***

*Prije prve utakmice **slikamo sve ekipe**, pa ponesite osmijehe i dobru energiju!*



Kratka pravila

1. Ekipa broji **8 igrača u terenu + 1 igrača na granici**. Broj zamjena ograničen je na 4.
2. U terenu u svakom trenutku moraju biti **najmanje 4 učenice** (ne najmanje po visini, nego brojčano...). To znači da u terenu može biti i više od 4 učenice, ali **ne smije biti više od 4 učenika**.
3. Igra se na **2 dobivena seta do 15 poena** ili na vrijeme – **9 minuta**. Ako unutar 9 minuta nijedna ekipa ne dođe do 15 poena, igra se zaustavlja i set dobiva ekipa koja u tom trenutku ima bolji rezultat.
4. Spol graničara mora se razlikovati u 1. i 2. setu. U eventualnom 3. setu ekipa sama odabire kojeg će spola biti graničar.
5. Svaki pogodak protivničkog igrača boduje se **jednim bodom** za ekipu koja je izvela napad.
6. Pogodak se boduje u trenutku ako je nakon pogotka lopta pala na pod, ako se odbila od nekog stranog predmeta (švedske ljestve, zid dvorane i sl.) ili ako ju je uhvatio član napadačke ekipe.
7. Pogođeni igrač ostaje u igri i obavezno nastavlja igru loptom.
8. Zabranjeno je vođenje lopte.
9. Zabranjeno je dodavanje lopte unutar ekipe.
10. Igrač u čijem se posjedu nalazi lopta mora udarac u napadu izvesti u roku od **3 sekunde** (nema cimanja, razmišljanja i sl.).
11. Udarac u napadu mora biti izveden s namjerom gađanja igrača protivničke ekipe, a ne dodavanja lopte graničaru.
12. Zabranjen je prijestup ili izlazak iz vlastitog terena, kao i uzimanje lopte izvan granica svojeg dijela terena.
13. Ako se lopta odbije od sprava, pomagala, zidova i sl. u dvorani, loptu uzima ona ekipa (ili graničar) koja na pravilan način dođe do nje (vidi pravilo 12).
14. Lopta se može „spašavati“. Ako igrač bude pogođen, a lopta ostane u igri na vlastitoj polovici, suigrač je može uhvatiti i na taj način poništiti pogodak (ako se ne dogodi neka od situacija opisanih u pravilu 6).
Ako igraču koji spašava lopta padne na pod, protivnička ekipa dobiva **onoliko bodova koliko je igrača sudjelovalo u neuspješnom spašavanju lopte**.
15. Graničar smije gađati protivničke igrače **isključivo iza svoje osnovne crte**.
16. Svaka pogreška u igri (prijestup, vođenje ili dodavanje lopte unutar ekipe i sl.) kažnjava se dodjeljivanjem lopte graničaru protivničke ekipe.
17. Psovanje, nesportsko ili neuljudno ponašanje na terenu kažnjava se **bodom za protivničku ekipu**. Ponovljeno neprihvatljivo ponašanje bilo kojeg člana ekipe kažnjava se **diskvalifikacijom ekipe iz turnira**.
18. Igra se mekom loptom ispunjenom spužvom, te je mogućnost bilo kakve ozljede udarcem lopte u tijelo igrača svedena na najmanju moguću mjeru.